



Südbaden-Cup

Die Backgammon Turnierserie in Freiburg



Reglement zum Spiel mit Schachuhr (Auszug)

Anzahl der Würfel

- Es wird nur mit einem Paar Würfel für beide Spieler gespielt.

Die Bedenkzeit

- Die Einstellung der Bedenkzeit für ein neues Match erfolgt gemäß vorliegender Bedenkzeit-Tabelle je nach Matchlänge. Die Spieler erhalten eine globale Bedenkzeit für das gesamte Match, über die sie frei verfügen können (in Minuten), sowie eine ausreichend bemessene Bedenkzeit für jeden einzelnen Zug (in Sekunden) – „Bronstein-Modus“.

Spielbeginn

- Beim Eröffnungs-Anwurf startet der Spieler, der den Anwurf verliert, die Uhr und setzt die Uhr des Gegners in Gang.

Zugausführung

- Die Zugausführung wird durch das Drücken der Uhr beendet, erst dann dürfen vom Gegner die Würfel aufgenommen werden.

Fehlerhaftes Ziehen

- Ist ein Spieler der Meinung, dass sein Gegner einen irregulären Zug getätigt hat, kann er darauf hinweisen und die Uhr des Gegners betätigen. Der Zug wird korrigiert bzw. neu ausgeführt und mit Drücken der Uhr beendet.

Doppeln

- Nach dem Anbieten eines Doppplers ist die Uhr zu betätigen. Wenn der Gegner den angebotenen Doppler akzeptiert, so nimmt er diesen zu sich und betätigt seinerseits die Uhr.

Spielende

- Sobald ein Spiel beendet ist ist die Uhr anzuhalten.

Überschreiten der Bedenkzeit

- Wenn ein Spieler seine globale Bedenkzeit verbraucht hat, so gilt das Match als verloren. (Alternativ: Es werden Strafpunkte vergeben.) *Es wird von der Turnierleitung angekündigt welcher Modus gilt.*

Verhalten bei Streitfällen

- Bei Streitfällen ist die Uhr anzuhalten.

Bedenkzeit-Tabelle

Für ein neu zu startendes, im Zeitplan liegendes Match ist die Zeiteinstellung "**normal**" zu wählen - es sei denn, beide Spieler wünschen einvernehmlich den zügigen Modus.

Matchlänge	Modus	
	<i>zügig</i>	<i>normal</i>
1	3 min + 12 sek	4 min + 15 sek
3	7 min + 12 sek	9 min + 15 sek
5	10 min + 12 sek	12 min + 15 sek
7	14 min + 12 sek	15 min + 15 sek
9	18 min + 12 sek	20 min + 15 sek
11	22 min + 12 sek	25 min + 15 sek
13	26 min + 12 sek	30 min + 15 sek
15	30 min + 12 sek	35 min + 15 sek

Global-Bedenkzeit-Einstellung in einem laufenden, verzögerten Match

Beide Spieler erhalten gleichviel Zeit - unabhängig vom Score - und zwar:

Minuten = Summe fehlende Punkte beider Spieler bis zum Matchesieg.

(eine bis drei Bonusminuten können dem unschuldigen Spieler gewährt werden.)